



Qiang - Chinesischer Speer

Eine der altchinesischen Waffengattungen sind die Langwaffen. Hierzu gehören Langstock, Hellebarde und Speer. Der Speer setzt dem Langstock die Krone auf: eine metallene Spitze.

Das Speertraining kann ein bedeutender Schritt für Kampfkunstpraktizierende auf ihrem Erfahrungsweg sein. In der Übungspraxis wird das Wandlungselement Feuer greifbar und spürbar.

Denn: Feuer ist heiß, verzehrend, um sich greifend und wachsend. Der Speer wird mit flexiblem Griff meist mit beiden Händen geführt, die am Speerschaft dynamisch entlang gleiten.

Im Kurs erlernen wir zunächst eine Speerform mit 55 Bildern, die wir von Epi van der Pol lernen durften, sowie eine Partnerform. Letztere vertieft unser Verständnis der Bewegungen der Soloform.

Kursleitung	Annette Maul
Trainingszeit	Donnerstag, 18:00 bis 19:10
Kurstermine	02.07.2026, 09.07.2026, 16.07.2026, 23.07.2026, 30.07.2026, 17.09.2026, 24.09.2026, 01.10.2026, 08.10.2026, 15.10.2026, 22.10.2026, 29.10.2026.
Kursbeitrag	100 € Kursbeitrag für 12 Termine je 70 Minuten.
Anmeldung	Nur mittels Email an info@zanchin.de unter Angabe von Name, Familienname, Geburtsdatum, Telefonnummer und Postadresse. Sie erhalten danach weitere Infos. Mit der rechtzeitigen Überweisung des Kursbeitrags akzeptieren Sie die Kursbedingungen.
Rücktritt	Rücktritt von der Kursteilnahme ist bis spätestens 08.07.2026 per Email möglich. Es werden 90 € zurück erstattet.
Ausfall	Trainingsausfall aufgrund Hallenschließung oder Verhinderung der Trainingsleitung wird nachgeholt. Für nicht besuchte Stunden werden keine Kosten erstattet.
Versicherung	Alle Kursmitglieder sind über die ARAG Sportversicherung versichert.
Mitbringen	Hallenschuhe mit möglichst dünnen Sohlen, bequeme Freizeitkleidung.
Halle	Schulgymnastikhalle im Altbau der Dr.-Theo-Schöller-Schule, Schnieglinger Straße 38, 90419 Nürnberg. Nach erfolgter Anmeldung wird die genaue Wegbeschreibung per Email übermittelt.
Veranstalter	ZANCHIN Kampfkunst e.V. www.zanchin.de info@zanchin.de 0911-2878 222



www.zanchin.de

